



2026

¡Venga tu Reino!

BASES COPA ECYD 2026

Invita: Todos los miembros del ECYD de Chile/Argentina entre 6° básico y 1° medio

Lugar: Canchas del Colegio Cumbres, y canchas de Fortín Cruzado (San Carlos de Apoquindo). El Colegio está ubicado en República de Honduras # 12.871.

Fecha: Domingo 4 de octubre de 2026

Horario:

9:00	Bienvenida (entrega de kits)
9:30	Fases de grupos
11:15	INAUGURACIÓN
16:00 – 18:00	Eliminatorias
18:15	Premiación y cierre

Extras: Durante el día habrá actividades de mística del ECYD. Estas podrán ayudar a los equipos a conseguir la copa del espíritu ECYD que es la más importante dentro del torneo.

Participantes: Solo los niños y niñas, que participan regularmente del ECYD y sus actividades. Será responsabilidad del director(a) aprobar quien puede jugar.

Categorías:

Masculino	Femenino
1. Categoría E : 6° y 7° básicos	3. Categoría Y : 6° y 7° básicos
2. Categoría C : 8° básico y 1° M	4. Categoría D : 8° básico y 1° M

Inscripciones :

- El VALOR de inscripción por equipo es \$150.000. Cada inscripción incluye la posibilidad de jugar en el torneo al menos 3 partidos y el kit del jugador.
- Se podrán inscribir un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 13 jugadores por equipo. Es torneo de fútbol 7.
 - El comité se reserva el derecho de aprobar o rechazar cualquier propuesta de cambio en el número de jugadores por equipo.
- Cada equipo deberá realizar todas sus inscripciones y pagos antes del domingo 27 de septiembre 2026. Es importante registrar a TODOS sus jugadores. El equipo que no lo haga será sancionado, al punto de poder no participar en el torneo los que no estén inscritos.

Como inscribir un equipo:

- En la web www.copaECYD.cl
- Debe realizarla el capitán y seguir las siguientes indicaciones:
 - Selecciona la categoría de su equipo.
 - Registrarse con un usuario de Gmail o Facebook o bien indicando: nombre, apellido, correo electrónico y una contraseña de usuario.
 - Una vez registrado, completa los datos solicitados:
 - Nombre del equipo
 - Nombre del responsable del ECYD que los acompañará durante el torneo
 - Celular
 - Colegio(s)
 - Rut de quien realizará la transferencia electrónica de pago.
 - El capitán, deberá configurar su equipo, indicando nombre del equipo, escudo (si quiere) y nombre, Rut, y seguro médico de cada jugador. Además, deben de proporcionar un contacto de emergencia.

SISTEMA DE CAMPEONATO

El torneo se jugará en dos fases:

- Primera Fase: **Fase de Grupos**
 - Cada categoría estará dividida en 2 grupos.
 - Cada equipo jugará al menos 3 partidos en la fase de grupos.
 - Cada triunfo son 3 puntos, empate 1 punto y derrota 0 puntos.
 - Para clasificar a las eliminatorias es OBLIGATORIO tener un mínimo de 60 puntos de mística ECYD (Ver apartado de Mística)
 - La clasificación será ordenada de la siguiente manera:
 1. Puntos
 2. Enfrentamiento directo
 3. Diferencia de Goles
 4. Goles Marcados
 5. Tarjetas amarillas (Tarjeta roja directa equivale a 2 amarillas).
 6. Lanzamiento de moneda
- Segunda Fase: **Eliminatorias**
 - Disputarán la semifinal 4 equipos de cada categoría:
 - Pasarán a la semifinal el primer y segundo lugar de cada grupo.
 - El primer lugar de un grupo jugará contra el segundo lugar del otro grupo.
 - Los ganadores de las semifinales pasarán a la final. Los otros semifinalistas jugarán partido de 3er lugar.

NB: En caso de empate durante las eliminatorias, NO habrá tiempo extra sino que se pasará directamente a penales. Cada lado cobrará 3 penales, y en caso de empate se pasará a muerte súbita.

En la definición de penales podrá patear cualquiera de los jugadores inscritos, firmados en planilla y que terminen jugando el partido. Cada equipo podrá elegir el arquero incluido un jugador de campo que termine jugando el partido. Un jugador NO podrá volver a patear en la definición de un mismo partido, salvo que hayan pateado todos los del equipo. En ese caso se repetirá el mismo orden anterior.

Duración de los partidos

- La duración de cada partido es de 20 minutos sin cambio de lado y sin medio tiempo.
- Cada equipo deberá presentarse ante el planillero al menos 10 minutos antes de la hora de su partido. Si el equipo no se presenta 5 minutos antes del inicio de su partido se le descontará puntos de mística ECYD.

Aspectos Fundamentales

- Solo podrán jugar los inscritos en el campeonato. Es obligación que jueguen con la pulsera de color azul que se le entregará al inicio del campeonato.
- Si por alguna razón el jugador pierde su pulsera, deberá informar al director del ECYD de su respectivo colegio para habilitar su juego.

Aspectos Generales

- Los goles se podrán convertir desde cualquier lugar de la cancha.
- No hay fuera de juego.
- Se sancionará la devolución de la pelota al arquero, en el caso de que el pase fuese dado con el pie por el jugador o en un saque de banda, y recibido con las manos por el arquero.
- Los saques de esquina se deberán patear con el pie.
- Todos los tiros libres serán directos.
- Se sancionará el saque lateral mal ejecutado.
- El saque de meta es libre, puede o no salir del área.
- La distancia de la barrera será de 5 metros mínimo.
- El arquero podrá pasar la mitad de la cancha e incluso convertir un gol.
- El saque de arquero podrá traspasar la mitad de la cancha.
- El saque lateral puede traspasar la mitad de cancha o ingresar al área.
- El árbitro es la máxima autoridad de la cancha.

Otras consideraciones

- En todas las categorías, juegan 7 personas en cancha. (6 y el portero)
- El mínimo de jugadores por equipo es 5 para poder dar comienzo al partido. Si son menos de cinco, el equipo contrincante será ganador como si fuera un W.O., es decir, se designará un marcador final de dos (2) por cero (0) a favor del equipo que queda en la cancha.
- Se podrán realizar todos los cambios deseados por partido.
- El jugador que sale podrá hacerlo desde cualquier lugar de la cancha, y el jugador que entra lo debe hacer por el centro, frente la mesa de turno, una vez que el otro jugador haya salido. Lo contrario facultará al árbitro para mostrar tarjeta amarilla.
- Si los dos equipos presentan menos jugadores que los mínimos requeridos, ambos serán sancionados con W.O. Designándose un marcador final de cero (0) por cero (0) y a la vez, ninguno de los equipos sumará puntos.
- Se esperará 5 minutos antes de decretar el W.O. a uno o ambos equipos, según corresponda.
- Cada equipo tendrá la obligación de portar su polera del mismo color. El portero podrá tener un color distinto. Si los dos equipos que juegan tienen un color semejante, se lanzará una moneda para ver qué equipo usa peto.
- Las tarjetas amarillas no serán acumulables si fueron sacadas en diferentes partidos.
- En el caso de tarjeta roja, los jueces de cancha en conjunto al árbitro decidirán la sanción hacia el jugador en vista a los próximos partidos.
- La organización se reserva el derecho de eliminar al equipo o al jugador que no cumpla con lo solicitado en la inscripción.
- La organización se reserva el derecho de cambiar el nombre de un equipo si lo considera inapropiado.
- Cualquier responsable de la organización podrá exigir a los jugadores que demuestren su identidad.
- No se aceptan substitutes que no estén inscritos con el equipo. Si se sorprende a un jugador no inscrito, el equipo pierde automáticamente el partido por 2 goles a 0.
- Cualquier situación no contemplada en el reglamento, será definida por la organización.
- Será esencial el registro de cada jugador y la carta responsiva para poder participar y ganar medalla o trofeo.

VALORES Y CONDUCTA:

- Este torneo está basado en valores como el trabajo en equipo, el juego limpio, la amistad, la solidaridad y la sana competencia, así como en los principios de respeto a los derechos humanos, inclusión y no discriminación, por lo que: No se tolerarán expresiones de discriminación, bullying, violencia física o verbal, así como lenguaje ofensivo o agresivo hacia jugadoras, árbitros, entrenadores o espectadores o cualquier miembro de la comunidad asistente.
- Los equipos deberán mostrar respeto a las decisiones arbitrales y a los jugadores contrarios, conforme al reglamento del evento. La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier equipo que no respete las normas o promueva conductas contrarias a los valores y principios del torneo. La organización también se reserva el derecho de pedir a cualquier persona, jugador o no, que se retire por alguna falta grave de conducta.

Momentos importantes a considerar:

- Entrega de reglamento y capacitación de responsables.

Suspensión por condiciones climáticas

- En caso de lluvia deberá confirmarse la realización del evento el jueves por la tarde, en la página www.copaECYD.cl y será comunicado por Whatsapp y mail a los capitanes de equipo.

Mística

Para poder clasificar a las eliminatorias se requiere un mínimo de 60 puntos de mística. Éstos se podrán obtener de las siguientes maneras:

- 1.) Cada partido que se juegue con un Espíritu ECYD, se le otorgarán 20 puntos. Esto significa:
 - a. No decir garabatos en la cancha
 - b. No cometer faltas peligrosas ni buscar sacar tarjetas
 - c. No quejarse constantemente con el árbitro, dejar que el capitán reclame al árbitro
 - d. Saludar al contrincante antes o después del partido
 - e. No burlarse de los errores de los demás
 - f. Pasar el balón a la persona que vaya a hacer el saque
 - g. Buscar la participación de todo el equipo
 - h. Puntualidad al partido
 - i. No provocar a jugadores o expectantes
 - j. Rezar antes o después de cada partido
- 2.) La otra manera para ganar los puntos es a través de los desafíos ECYD. (Consultar miembros del Staff o directores ECYD correspondientes).

PREMIOS

- La Copa Espíritu ECYD es el premio máximo, se entregarán 2:
 - Una para categoría masculina
 - Una para categoría femenina
- La copa exhibida será disputada de nuevo en el 2026. A la copa se le irá incorporando una placa del equipo ganador.
- Trofeos y Medallas para el Campeón de las Categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio
- Medallas para el segundo lugar de las categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio
- Medallas para el tercer lugar de las categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio
- Premio para el goleador(a) de las categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio

Nota: El jugador con mayor coeficiente de goles por partido durante la fase de grupos se llevará el premio de mayor goleador. Con "mayor coeficiente de goles" se entiende el total de goles anotados entre los partidos jugados. En caso de empate, se considerarán los goles de las eliminatorias.

- Premio para el mejor arquero(a) de las categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio

Nota: El arquero con mejor coeficiente de goles por partido durante la fase de grupos se llevará el premio de mejor arquero. Con "coeficiente de goles" se entiende el total de goles concedidos dividido por la cantidad de partidos jugados. En caso de empate se considerarán los goles de eliminatorias.

- Premio para el mejor jugador(a) de las categorías:
 - Masculino: 6° y 7° básicos
 - Masculino: 8° básico y 1° medio
 - Femenino: 6° y 7° básicos
 - Femenino: 8° básico y 1° medio

Nota: Se le entregará al capitán que haya dejado el mejor espíritu futbolístico y ECYD en la cancha.

* * *

La competencia se disputará en las condiciones indicadas precedentemente quedando a salvo el derecho de la organización del campeonato a modificarlas por razones de necesidad y oportunidad lo cual se dará a conocer a los competidores en forma oportuna.

Sin más por ahora, nos despedimos poniéndonos a sus órdenes para cualquier duda o aclaración y reiterando nuestra invitación, quedamos a su disposición.

Organizadores Copa ECYD 2026